## Thay đổi yêu cầu khi load giao diện:

* Cải tiến: Sử dụng Factory Pattern để tạo ra các lớp Exception
* Lý do: Vì có rất nhiều loại lỗi, khi sử dụng Factory sẽ giúp tạo các đối tượng lỗi 1 cách dễ dàng

## Thay đổi cách tính khoảng cách mới: Distance

* Lý do: Hiện tại, khi thay đổi cách tính khoảng cách mới thì ta sẽ phải sửa lớp DeliveryInfo => Vi phạm nguyên tắc OCP của SOLID
* Cải tiến: Áp dụng Factory Pattern để tạo ra lớp DistanceFactory

## Thêm phương thức thanh toán mới

* Lý do: Hiện tại khi thay đổi thẻ ngân hàng thanh toán thì bắt buộc phải sửa trong lớp PaymentTransaction => Vi phạm nguyên tắc OCP của SOLID \
* Cải tiến: Áp dụng Factory Pattern để tạo ra lớp CardFactory